

# Präsentation

## Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

## Table of Contents

**Präsentation** ..... 2  
    *mögliche Software für die Erstellung eines Videos* ..... 2  
**Abgabe** ..... 2

# Präsentation

- Pro Projekt sind für die Präsentation 8-10 Minuten (Zweiergruppe) bzw. 12-15 Minuten (Dreiergruppe)
- Gut wäre es folgende Inhalt einzubinden:
  - Kurzvorstellung Projekt
  - Aufteilung der Funktionen auf Systemebene (z.B. [EVA-Prinzip](#))
  - kurze Übersicht über die Elektronik (=Schaltung in Simulide)
  - Software-Konzept (bitte sparsam mit Codezeilen in der Präsentation umgehen; besser Übersicht als Flussdiagramm o.ä.)
  - Ergebnisse (Falls es technische Schwierigkeiten gab, können diese technisch aufgezeigt werden.)
  - Was haben Sie gelernt, was andere Gruppen wissen sollten? (aber **nicht**: Entwickeln von guter Software braucht länger als man denkt - das sollten alle gemerkt haben 😊 )
- Beachten Sie, dass
  - bei 10 Minuten 20 Folien definitiv zu viel sind – 5..10 Folien sollten ausreichen.
  - Zeilencode und Schaltungen in der Regel zu klein/komplex sind, um diese auf einer Folie lesen zu können.  
Bitte stattdessen vereinfachte Übersichten zeigen. Ein Board-Layout (falls dieses relevant sein sollte) ist häufig kein Problem, wenn es nicht zu kleinteilige Elemente enthält.
- Toll wäre ein “Spässle” mit einzufügen. Dies lockert den Vortrag auf und bietet sich am Anfang bzw. am Ende besonders an, z.B. als Aufhänger für das Projekts.
- Ihr elektronisches System sollte auch “live” gezeigt werden - vorteilhafterweise in Funktion oder in einer Art, welche die Funktion skizziert (z.B. Messung mit Oszi, Input mit Funktionsgenerator, Ersatz von Platinen). Meist ist diese Präsentation nach den Ergebnissen passend.
- Achten Sie auf die Zeit!

## mögliche Software für die Erstellung eines Videos

Falls Sie kurze Schnipsel als Video einbinden wollen, so könnten Ihnen folgende Tipps helfen:

- Zum Screen Capturing kann das in Windows 10 bereits verbaute Tool Windows Game Bar (<Win> + G --> Fenster “Aufzeichnen” --> Aufzeichnung starten) genutzt werden. Die Aufzeichnung kann auch direkt mit <Alt> + <Win> + R starten.
- Zum Schnitt kann zum Beispiel der [Microsoft Expression Encoder](#) oder das [OBS Studio](#) genutzt werden.

## Abgabe

Beachten Sie die folgenden Hinweise für die Ablage der finalen Software.

- Bitte geben Sie folgenden Komponenten ab:
  - Projektordner aus Microchip Studio
  - Entwickelte Simulation (\*.simu)
  - Kurzer Text zur Handhabung der Software in der Simulation.
  - Bei komplexen State Machines im Code kann Flussdiagramm sinnvoll sein (sofern die Beschreibung im Code zu umständlich ist)
- Bitte entfernen Sie nicht notwendige Files, d.h. lassen Sie alte, nicht eingebundene Files und

alte Versionen weg, sofern Sie solche angelegt haben

- Die Abgabe erfolgt per <https://git.mexle.org/>  
Legen Sie Ihr alle Dateien aus dem Microchip-Studio Ordner in Gitlab in Ihrem Projekt im Ordner "91. Abgabe Code" ab.
- Überprüfen Sie, ob aus diesen Files in einem neuen Projekt lauffähiger Code erstellt werden kann.
- Wenn etwas zu beachten ist (z.B. Anlegen neuer Compiler Symbole, wie F\_CPU), sollte dies in die Programmbeschreibung (Kommentar im Code) oder in eine separate Textdatei aufgenommen werden.

Beachten Sie die [Vorgaben für die Softwareentwicklung](#), insbesondere die Bewertungs-XLS-Datei

From:

<https://mexle.te.hs-heilbronn.de/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:

[https://mexle.te.hs-heilbronn.de/microcontrollertechnik/presentation\\_und\\_abgabe](https://mexle.te.hs-heilbronn.de/microcontrollertechnik/presentation_und_abgabe)

Last update: **2025/06/16 22:46**

