

Infos zur Verwendung von RAM und ROM

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

Infos zur Verwendung von RAM und ROM	2
<i>Nutzung von RAM/ROM in Simulide</i>	2
<i>Beispiel in Simulide</i>	2
Konvertierung von *.wav / *.mp3 in *.dat	2

Infos zur Verwendung von RAM und ROM

Nutzung von RAM/ROM in Simulide

- Bei Verwendung der Komponente RAM/ROM Memory in Simulide können die Daten über das Kontextmenu (Rechtsklick aus die Komponente) geladen und abgespeichert werden.
- Falls Daten aus einer Datei geladen werden sollen, so sind folgende Varianten möglich:
 - Variante 1: nicht löscher
 - 1. Bei den Eigenschaften der Komponente ist nicht löscher ausgewählt
 - 2. Daten können dann **vor oder nach dem Start** per Kontextmenu geladen werden
 - Variante 2: löscher
 - 1. Bei den Eigenschaften der Komponente ist nicht löscher **nicht** ausgewählt
 - 2. Daten können dann nur **nach dem Start** per Kontextmenu geladen werden
 - Andernfalls wird der Speicher beim Start des Simulation wieder mit 0 gefüllt
- Für das Auslesen der Daten muss der Eingang /WE auf $\$5\text{rm}\sim\text{V}\$$ und /OE auf $\$0\text{rm}\sim\text{V}\$$ und gelegt werden.
Dann sind folgende Varianten möglich
 - Variante 1: asynchron
 - 1. Bei den Eigenschaften der Komponente ist asynchron ausgewählt
 - 2. Die Daten liegen an D0...D7 direkt an
 - Variante 2: synchron
 - 1. Bei den Eigenschaften der Komponente ist asynchron **nicht** ausgewählt
 - 2. Die Daten liegen an D0...D7 erst nach einer fallenden Flanke am Eingang /CS

Beispiel in Simulide

Konvertierung von *.wav / *.mp3 in *.dat

Um die Daten zu konvertieren, kann

From:
<https://mexle.te.hs-heilbronn.de/> - MEXLE Wiki

Permanent link:
https://mexle.te.hs-heilbronn.de/microcontrollertechnik/infos_zur_verwendung_von_ram_und_rom?rev=1713276579

Last update: 2024/04/16 16:09

