

# DokuWiki CheatSheet

## Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

## Table of Contents

## Textformatierung

```

**fett**
//kursiv//
__unterstrichen__
"Festbreitenschrift"
<sub>tiefgestellt</sub>
<sup>hochgestellt</sup>
<del>durchgestrichen</del>
%%Text ohne Parsing %%
"%%Code-Text%%"
<fc #ff0000>Rot</fc>
<<, >>, <->, <=>, =>, <=
%%$%%, %%-->%%
Neue Zeile: \\
Trennlinie: ----

```

```

fett
kursiv
unterstrichen
Festbreitenschrift
tiefgestellt
hochgestellt
durchgestrichen
Text ohne Parsing
Code-Text
Rot
Sonderzeichen: «, », ↔, ⇄, ⇒, ⇐
Sonderzeichen $, -->

```

## Überschriften

Zum Ausblenden des Inhaltsverzeichnis auf der Seite `~~NOTOC~~` eingefügen.

```
===== 1 =====
```

```
===== Ebene 2 =====
```

```
===== Ebene 3 =====
```

```
===== Ebene 4 =====
```

```
===== Ebene 5 =====
```

## Interne Links

DokuWiki Seite: [[Seitenname]]

DokuWiki Seite mit Bezeichnung: [[Seitenname|Name der Seite]]

DokuWiki Seite in bestimmten Namespace: [[namespace:Seitenname]]

Link zu bestimmtem Unterkapitel: [[Seitenname#Unterkapitel|Name]]

## Externe Links

DokuWiki erkennt Links zu externen URLs automatisch

Link mit Bezeichnung: [[https://hs-heilbronn.de/|Hochschule Heilbronn]]

Email Adresse: <info@hs-heilbronn.de>

Link zu einer Wikipedia Seite: [[wp>pagename]]

Link zu einer Google Suche: [[google>pagename]]

Link mit Bild: [[https://hs-heilbronn.de/|{{wiki:dokuwiki-128.png}}]]

Einbinden von Youtubevideos: {{youtube>Ljj\_L2j3ODk?start=7}}

## Listen

Wird einem Text zwei Leerzeichen und ein Sternchen vorangefügt, so wird dieser in eine **ungeordnete Liste** umgewandelt. Für eine **geordnete Liste** ist statt dem Sternchen eine Minus Zeichen zu verwenden. Nach einem Zeilenumbruch im Editor kann durch weitere Druck auf die Leertaste ein Listenpunkt in Ebene 2 erstellt werden.

### Ungeordnete Liste

- \* Listenpunkt Ebene 1
- \* Listenpunkt Ebene 2
- \* Listenpunkt Ebene 1

### Geordnete Liste

- Listenpunkt in Ebene 1
- Listenpunkt in Ebene 2
- Listenpunkt in Ebene 1

- Listenpunkt Ebene 1
  - Listenpunkt Ebene 2
- Listenpunkt Ebene 1

1. Listenpunkt Ebene 1
  - a. Listenpunkt Ebene 2
2. Listenpunkt Ebene 1

## Zitate

```

> Und er sagte
>> Und sie sagte

```

```

| Und er sagte
| Und sie sagte

```

## Code

```

<code C
[enable_line_numbers=1,
start_line_numbers_at=42]
>
void main () {
printf ("Hello World!");
exit 0; }
</code>

```

```

42. void main () {
43. printf ("Hello
    World!");
44. exit 0;}

```

## Fußnoten

Text in einer doppelten Klammer wird zu einer Fußnote ((Das ist eine Fußnote)<sup>1)</sup>

## Bilder

Bild in Originalgröße: {{wiki:image.png}}  
 Bild mit bestimmter Breite: {{wiki:image.png?50}}  
 Bild mit bestimmter Breite und Höhe: {{wiki:image.png?200x50}}  
 externes Bild mit bestimmter Breite und Höhe:  
 {{http://url/image.png?200x50}}  
 Linksbündig: {{ wiki:image.png }}  
 Rechtsbündig: {{wiki:image.png }}  
 Zentriert: {{ wiki:image.png }}  
 mit Bildunterschrift: {{wiki:image.png|Bildunterschrift}}

## Tabellen

Zellen starten mit einem Zirkumflex (^) oder einem senkrechten Strich (|). Das Zirkumflex zeigt an, dass es sich um eine Überschrift handelt.

```

^ Überschrift1 ^ Überschrift2 ^
| Zeile1 Spalte1 | Zeile1 Spalte2 |
| verbundene Zelle ||
| Zeile3 Spalte1 | Zeile3 Spalte2 |

```

In diesem Wiki wird das Plugin `edittable` verwendet. Für angemeldete User wird dann unter jeder Tabelle im Wiki ein Edit-Reiter angezeigt, der Änderungen erleichtert.

## Tastenkürzel im DW-Editor

Auf dem Mac muss statt `Ctrl` statt `ALT` gedrückt werden.

In Chrome und Firefox muss `ALT+1` statt `ALT` gedrückt werden.

Strg + Z Undo

Strg + Y Redo

ALT + S Änderungen speichern

ALT + P Vorschau (Preview)

ALT + D markierten Text ~~durchstreichen~~

ALT + I markierten Text *kursiv (italic)* stellen

ALT + B markierten Text **fett (bold)** stellen

ALT + U markierten Text unterstreichen

ALT + M markierten Text auf festbreite (monospaced) stellen

ALT + L Link-Einfüge-Assistent

ALT + 1 bis ALT + 5 markierten Text als Überschrift der Ebene 1-5

## Plugins

**WRAP**: Erstellen von Spalten, Boxen etc.

**WaveDrom**: Erstellen von Signalverläufen

**A2S**: konvertiert ASCII-Bilder in SVG

**PlantUMLparser**: Erstellt UML-Diagramme

**LaTeX**:  $a + b = c$  -> \$ a + b = c \$

**Outliner**: Ermöglicht ausklappbare Boxen

1)

Das ist eine Fußnote

From:

<https://mexle.te.hs-heilbronn.de/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:

[https://mexle.te.hs-heilbronn.de/dokuwiki\\_cheatsheet?rev=1581999280](https://mexle.te.hs-heilbronn.de/dokuwiki_cheatsheet?rev=1581999280)

Last update: **2021/05/09 09:44**

